

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ "Sekrety Stoczni vs. Tajemnicze Aniołki"

§1 Organizator

1. Organizatorem gry miejskiej, zwanym dalej "Organizatorem", jest Koło Naukowe Gospodarki Przestrzennej Uniwersytetu Gdańskiego oraz Koło Digital Architecture LAB z Politechniki Gdańskiej we współpracy z Instytutem Metropolitalnym oraz Uczelniami Fahrenheita.
2. Przez organizację gry miejskiej, zwanej dalej "Grą", rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenach postoczniowych i dzielnicy Aniołki w Gdańsku oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§2 Cel Gry

1. Edukacja poprzez instalacje
2. Promowanie nowego podejścia do kwestii związanych z poznawaniem miasta, jego historii oraz tożsamości, ze szczególnym uwzględnieniem samego wiaduktu oraz najbliższej okolicy: terenów postoczniowych oraz dzielnicy Aniołki.
3. Zachęcenie do odkrywania gdańskich dzielnic z nieco innej perspektywy.
4. Umożliwienie integracji społecznej w skali lokalnej i ogólnomiejskiej.

§3 Zasady gry - przebieg gry i rejestracja

1. Gra odbędzie się 12 maja 2024 roku w Gdańsku.
2. Gra rozpocznie się i zakończy na Żółtym Wiadukcie przy wejściu od strony Ronda Ofiar Katynia.
3. Karty z zadaniami dla uczestników będą wydawane od godziny 13:00 do godziny 16:00.
4. Uzupelnione karty przyjmowane będą do godziny 18:00.
5. Zadaniem uczestników jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań opisanych w kartach z zadaniami.
6. Zapisy na Grę są prowadzone przez internet za pomocą Google Forms.
7. Formularz dostępny jest na: stronie Żółtego Wiaduktu (zolty-wiadukt.pl) i oficjalnym wydarzeniu na Facebooku "Sekrety Stoczni vs. Tajemnicze Aniołki".
8. Zgłoszenie powinno zawierać dane osobowe jednej osoby z drużyny: adres e - mail, wybrany wariant jednej z dwóch ścieżek oraz wybraną wersję językową Gry.
9. Zgłoszenia będą przyjmowane od dnia 9 kwietnia od godziny 10:00 do dnia 10 maja do godziny 23:59.
10. Udział w Grze będzie możliwy w pojedynkę lub w grupach 2-5 osobowych,
11. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.

§4 Zasady gry - warunki i sposób uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego oraz posiadanie własnego długopisu/ołówek.
2. Przynajmniej jedna osoba w grupie musi być pełnoletnia.
3. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.
4. Zgoda opiekuna prawnego/przedstawiciela ustawowego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze miejskiej oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych uczestnika przez Organizatora. Zgoda powinna zostać dostarczona do Organizatora w dniu Gry.
5. Uczestnikami Gry nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu gry miejskiej oraz osoby im najbliższe. Przez osobę najbliższą rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, krewnych w linii bocznej i osoby pozostające w stosunku przysposobienia. Po trasie gry miejskiej uczestnicy mogą poruszać się tylko i wyłącznie pieszo lub rowerem. Korzystanie z innego środka transportu powoduje dyskwalifikację.
6. Gra miejska toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności i przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w grze miejskiej. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
7. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas jej trwania. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
8. Każda z osób biorących udział w grze miejskiej powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
9. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.

§5 Trasy gry miejskiej

1. Dla uczestników przewidziane będą 2 ścieżki tematyczne: stoczniowo-historyczna pt. "Sekrety Stoczni" oraz dotycząca historii dzielnicy Aniołki pt. "Tajemnicze Aniołki"
2. Opis poszczególnych tras będzie podany stronie Żółtego Wiadukt (zolty-wiadukt.pl) i oficjalnym wydarzeniu na Facebooku "Sekrety Stoczni vs. Tajemnicze Aniołki".

§6 Nagrody

1. Dla każdego uczestnika gry miejskiej przewidywana jest drobna nagroda rzeczowa.
2. Dla zwycięzców obu ścieżek przewidywane są nagrody główne.
3. Zwycięzcą/zwycięzcami będzie osoba bądź grupa, która poprawnie wypełniła kartę z zadaniami jako pierwsza dostarczy na metę Gry.
4. Dodatkowo wyróżniona zostanie drużyna, która wykona najciekawszą fotografię grupową w czasie rozgrywki.

§7 Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie Żółtego Wiadukt (zolty-wiadukt.pl) i oficjalnym wydarzeniu na Facebooku "Sekrety Stoczni vs. Tajemnicze Aniołki".
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.